

Volle gas voor GRAS!

De Speurneus legt een **GRoene Avontuurlijke Speelplaats** aan. Dat betekent niet alleen meer gras, maar ook zand, avontuurlijke speelplekjes en ontdekkingshoekjes en meer natuur. Het plan is zo goed als af, de eerste spadesteek is gedaan, de eerste planten worden binnenkort gezet. Maar er is nog veel werk aan de winkel en we willen dus volle gas vooruit met het GRAS-project.



Grasduin eens in je portemonnee

Het GRAS-project wordt voor een deel gesponsord door de Stad Gent. Voor het andere deel rekenen we op jou! Daarom hebben we de handen in elkaar geslagen om centjes te sprokkelen om de volledige aanleg van de groene speelplaatsen mogelijk te maken.

Wij verkopen GENTSE SPECIALITEITEN ten voordele van het GRAS-project

Omdat we de winter willen uitwuiwen en in de lente willen bijten, verkopen we lekkers.



Sneeuwballen om de winter vaarwel te zeggen en Gentse neuzen of **cuberdons** om van de lente te proeven. We verkopen deze Gentse lekkernijen aan 5 euro per zakje.



Bestellen doe je voor 23 februari 2017 (voor de krokusvakantie).

We leveren midden maart 2017.

Vul het bestelstrookje onderaan in en steek het samen met het gepaste bedrag (liefst alleen biljetten) in een enveloppe. Die geef je aan de kinderbegeleiders van het Stibo of aan de juffen. Alle steun is welkom. Misschien hebben grootouders, collega's of vrienden ook wel zin in iets zoet?

Heb je vragen over het GRAS-project?

Check de GRAS-pagina op www.stibodespeurneus.weebly.com/GRAS-project, de facebook-groep op www.facebook.com/groups/despeurneus of mail naar thomas.vanroy@stad.gent



Laat er geen gras over groeien! Bestel nu (voor 23 februari) sneeuwballen en neuzen/cuberdons

De ouders van (naam kleuter)

Klas (naam van de juf)

bestellen:

Sneeuwballen (aantal) zakjes aan 5 euro
Neuzen/cuberdons (aantal) zakjes aan 5 euro
Totaalbedrag (euro)

Knip dit strookje af en steek het samen met gepast geld (liefst alleen biljetten) in een enveloppe.

→ PS: vanaf 10 zakjes doen wij er gratis eentje voor jou bovenop!